

INICIACIÓN A LA ROBÓTICA Y LA TECNOLOGÍA

DESCRIPCIÓN

La robótica es una ciencia o rama de la tecnología, que estudia el diseño y construcción de máquinas capaces de desempeñar tareas realizadas por el ser humano o que requieren del uso de inteligencia. Las ciencias y tecnologías de las que deriva podrían ser: el álgebra, los autómatas programables, las máquinas de estados, la mecánica o la informática.

OBJETIVOS:

- Despertar las capacidades digitales en beneficio de su futuro profesional, usando la robótica, la programación, la impresión 3D, el pilotaje de drones, la electrónica creativa y la realidad virtual.
- Desarrollar la capacidad de resolución de problemas, el pensamiento lógico y secuencial y la comunicación.
- Potenciar sus habilidades para resolver cuestiones y dotar de estrategias de razonamiento lógico basado en un análisis previo y pensamiento crítico.
- Desarrollar la creatividad e imaginación.
- Mejorar la psicomotricidad. Fomentar el trabajo en equipo.
- Aprender conceptos de ciencias y matemáticas.
- Aprender programación básica.

CONTENIDOS:

- Robótica: BEEBOT, ROBOT MOUSE, ROBOT DOC...
- Programación de videojuegos: SCRATCH JR, CODING EXPRESS.
- Hologramas
- Realidad virtual.
- Drones
- Modelado e impresión 3D
- Electrónica creativa.
- Motricidad fina: máquinas tempranas, parque steam...
- Realidad aumentada.
- Construcción y programación de robots.
- Inteligencia artificial
- Youtubers...

HORARIOS Y GRUPOS:

1 hora semanal.

5º de infantil y 1º y 2º de primaria:

Jueves de 16:40 a 17:40 horas.

3º, 4º 5º y 6º Primaria:

Viernes de 13:50 a 14:50 horas

PRECIOS:

Precio **general: 44€**

Precio **cuota AF: 38€**

